

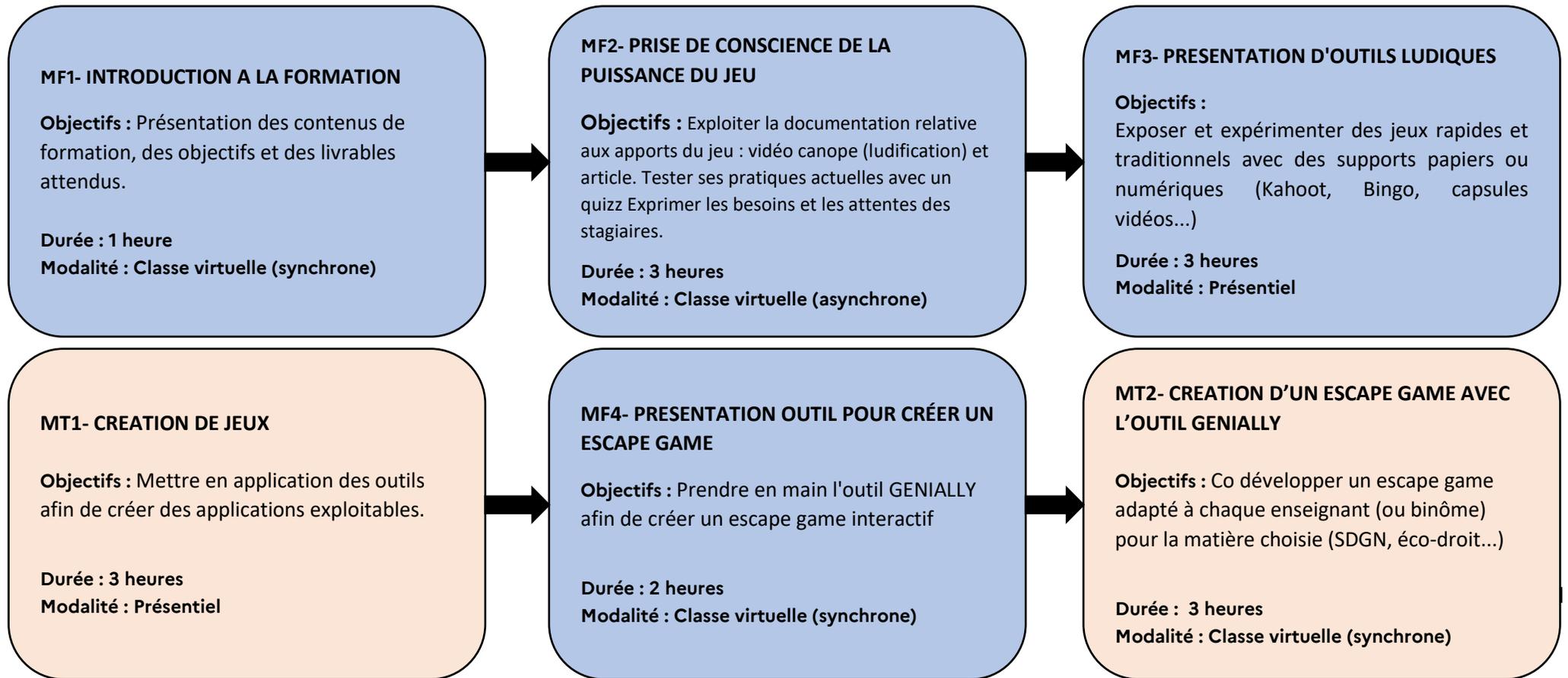
Code	Libellé	Nbre places	Durée (en h)	Durée (en mois)
22A0100290	DYNAMISER VOS FORMATIONS OUTILS LUDIQUES	18	25	8
Objectif	A la fin du parcours, les participants seront capables : D'utiliser des ressources ludiques pour apprendre, remédier, approfondir avec comme objectif d'intéresser les élèves avec une pédagogie interactive. De déposer des ressources sur la plateforme d'apprentissage MOODLE (gratuite et libre) sous forme de fichiers, vidéos, quizz, évaluation par les pairs... pour réviser, évaluer, rattraper des cours (ressources accessibles hors la classe).			
Public cible	Professeur(e)s d'économie-gestion (STMG, BTS tertiaire...)			
<p>Vous avez envie de dynamiser vos pratiques ? Nous vous proposons une boîte à outils/jeux numériques et traditionnels utilisables quelles que soient les matières enseignées :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pour se concentrer et réveiller un groupe (Wooclap, Kahoot, Quizzinière), pour apprendre (jeu de l'enveloppe, jeu de cartes, escape game...), pour consolider (jeu Taboo, Memory, jeu des échelles...). - Intégrer tous ces outils sur MOODLE, plateforme d'apprentissage libre accessible depuis l'ENT et Internet. <p>Comment diversifier notre pédagogie pour s'adapter aux nouveaux besoins de nos élèves en utilisant des outils ludiques et les intégrer sur la plateforme MOODLE ?</p>				

Légende :

Formation

Transférabilité

Personnalisation



MF5-DECOUVERTE DE MOODLE

Objectifs : Découvrir la plateforme : principe de la plateforme et des outils (jeux, quizz, ateliers).

Durée : 3 heures

Modalité : Présentiel



MF6-EXPLOITATION DU LIVRABLE ESCAPE GAME ET JEUX

Objectifs : Mettre en commun l retour d'expérience pour les jeux créés et pour l'escape game.

Durée : 3 heures

Modalité : Présentiel



MT3-TRANSFERT DE L'OUTIL VERS MOODLE

Objectifs : Transférer les outils créés dans moodle.

Durée : 3 heures

Modalité : Présentiel

MP1-AUTOFORMATION MAGISTERE

Objectifs : Parcours en autoformation.

Durée : 2 heures

Modalité : Classe virtuelle (asynchrone)