

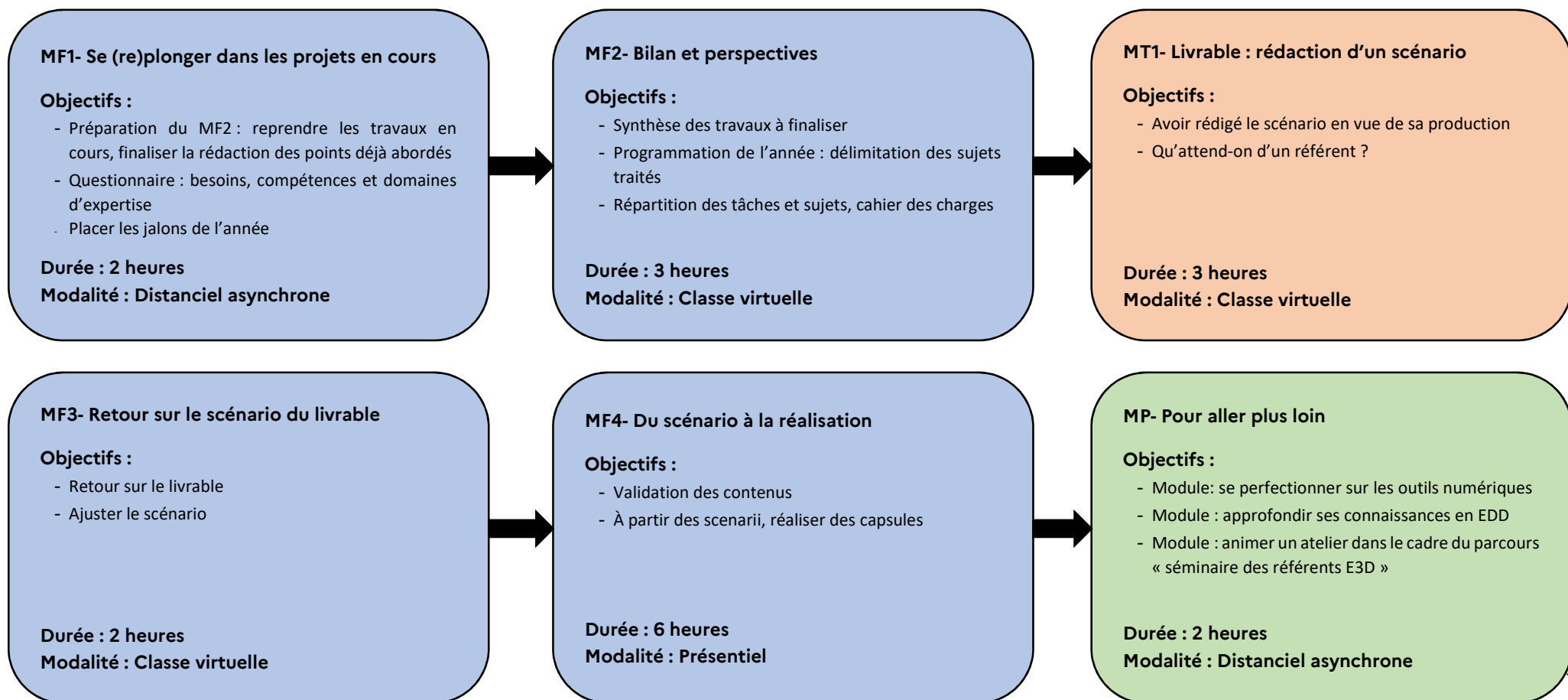
Code	Libellé	Nbre places	Durée (en h)	Durée (en mois)
22A0100433	EDD/E3D : LES REFERENTS EXPERTS	15	30	24
Objectif	Finaliser des travaux engagés en 2021-2022. Développer les compétences du métier: Coopérer au sein d'une équipe / Contribuer à l'action de la communauté éducative / S'engager dans une démarche individuelle et collective de développement professionnel.			
Public cible	Enseignants, gestionnaires, personnels de direction, CPE (ayant suivi les formations de formateurs en EDD proposées antérieurement, ou membres de la mission académique EDD)		Public désigné	

Légende :

Formation

Transférabilité

Personnalisation



MF5- S'engager dans un nouveau projet

Objectifs :

- Programmer et définir ses actions sur l'année
- Aborder l'EDD par une nouvelle entrée : *l'escape game*
- Étude de terrain, scénarisation
- Lieu : Espace Naturel Sensible (ENS) ou une Aire Terrestre Éducative (ETE)

Durée : 6 heures

Modalité : Présentiel

MT2- Livrable : *Escape Game*

Objectifs :

- Élaborer des supports de jeu
- Réaliser les différents éléments du jeu
- Collaborer à distance avec un *Digipad*

Durée : 3 heures

Modalité : Classe virtuelle

MF6- Finaliser, expérimenter

Objectifs :

- Faire vivre le jeu
- Effectuer les ajustements nécessaires
- Le finaliser avant diffusion et partage comme outil sur le site académique de l'EDD

Durée : 3 heures

Modalité : Présentiel