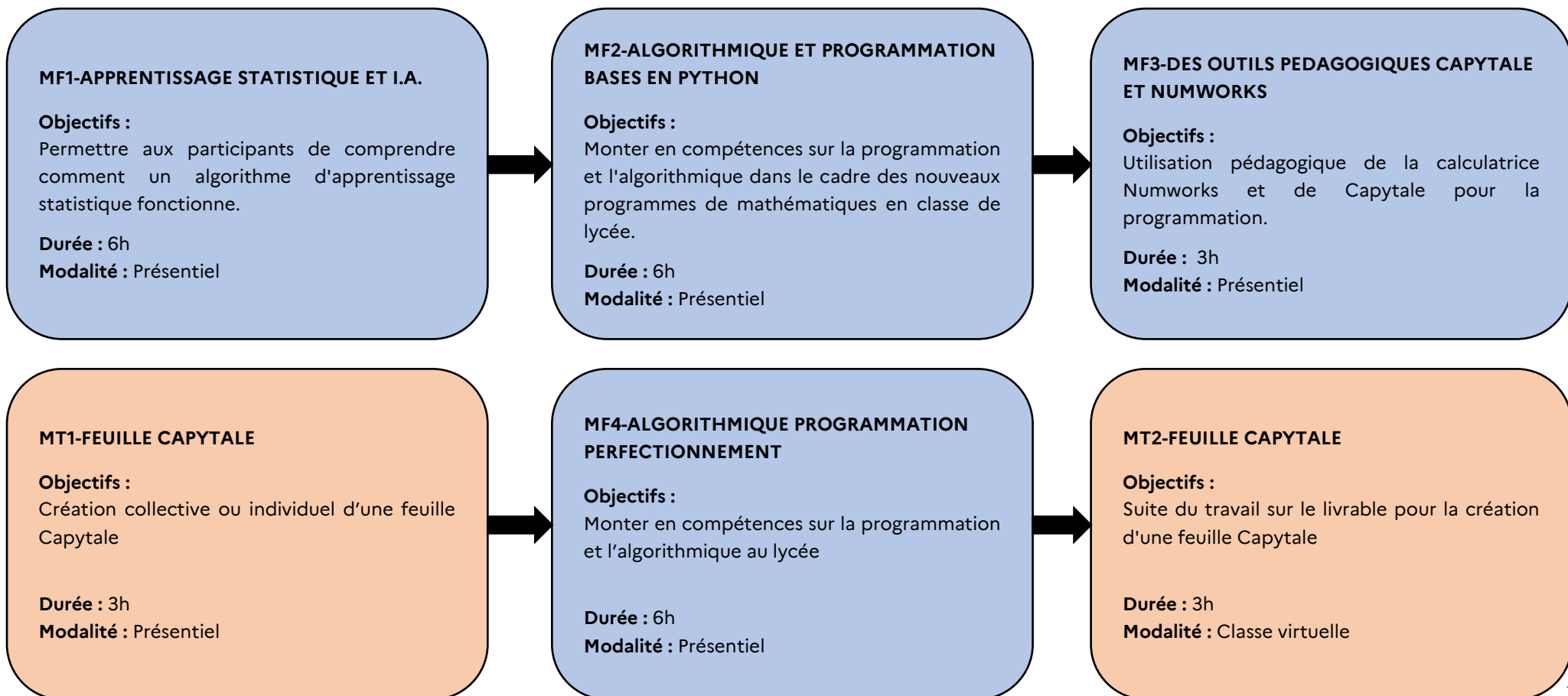


Code	Libellé	Nbre places	Durée (en h)	Durée (en mois)
22A0100489	ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION AU LYCEE	20	27	24
Objectif	A la fin du parcours, les participants seront en capacité de comprendre comment un algorithme d'apprentissage statistique (I.A.) fonctionne, de mettre en œuvre avec les élèves, la totalité des notions d'algorithmique et de programmation au lycée et de varier les supports pédagogiques pour répondre aux diverses contraintes de classe.		Candidature individuelle	
Public cible	Professeurs de mathématiques de Lycée.			
Travailler la notion d'algorithme d'apprentissage statistique (I.A.) afin de pouvoir en faire une exploitation en classe. Monter en compétences sur la programmation et l'algorithmique dans le cadre des nouveaux programmes de mathématiques en lycée. Langage travaillé: Python. Découvrir et utiliser des outils pédagogiques tel que Capytale.				

Légende : Formation Transférabilité Personnalisation



MP-MODULE DE PERSONNALISATION

Objectifs :

Travailler l'algorithmique et la programmation avec la tortue Python pour mieux appréhender la transition des supports de programmation scratch (collège) / python (lycée)

Travailler spécifiquement sur les chaînes de caractères pour développer la pensée algorithmique.

Travailler l'algorithmique et la programmation avec des exercices de DNB, pour mieux appréhender la transition scratch (collège) / python (lycée) à partir des raisonnements mis en œuvre dans les examens de DNB.

Durée : 3h

Modalité : Distanciel asynchrone